

# Análise Pós Projeto

Assim que terminar cada projeto, responda às perguntas abaixo!

**Data: 07/05/2023**

**Nome do Projeto: Code in Rio**

**Objetivo do Projeto (O que você queria aprender com o projeto?):**

R: Meu objetivo era conseguir fazer páginas responsivas, principalmente na tela mobile.

**Descrição do Projeto (O que você desenvolveu para atingir esse objetivo?):**

R: Uma página de um festival musical, com cabeçalho, menu com hover, banner, uma sessão de "deixe sua mensagem" e rodapé.

**Você terminou o projeto no prazo? Como foi sua capacidade de estimar o prazo do projeto?**

R: Terminei dentro do prazo, consegui estimar corretamente.

**O que você achou mais fácil ao desenvolver esse projeto? Dentro das funcionalidades que implementou, o que foi mais rápido de ser resolvido?**

R: O mais fácil de resolver foi o HTML de forma semântica, depois o CSS, usei o JavaScript apenas para interação com o botão de menu na tela mobile.

**O que foi mais difícil ao desenvolver esse projeto? Dentro das funcionalidades que implementou, o que te surpreendeu e demandou mais tempo e esforço do que o previsto?**

R: O JavaScript me tomou mais tempo, pois eu já havia feito o mesmo menu, porém seguindo tutoriais, dessa vez fiz tudo sozinho e do zero. Aprendi muito dessa forma.

**O seu planejamento do projeto foi preciso? Existiram muitos desvios no projeto em relação ao que você havia imaginado quando o iniciou?**

R: Segui o planejamento de que era para ser feito, apenas troquei a ordem de alguns pontos.

**Você se sentiu desafiado nesse projeto? Houve algum momento em que você sentiu que esse projeto ia além da sua capacidade de entrega?**

R: Com certeza. Aprendi mais sobre NodeList, que eu não tinha tanto conhecimento.

**Qual é a próxima coisa que você precisa aprender para fazer um projeto melhor? Você já sabe que projeto pode fazer para aprender isso?**

**??**

**O quão feliz você está por entregar esse projeto? Registre o que te marcou nessa entrega e os momentos dos principais aprendizados dessa entrega.**

**R:** Muito feliz, me senti muito confiante quando consegui resolver a questão do botão do menu, por conta de aprender a manipular um array (nodelist) com funções e estrutura de repetição.

**Quais os principais pontos que irá abordar ao compartilhar esse projeto com a sua rede? Prepare um breve texto contando como foi a sua evolução técnica ao longo dessa entrega.**

Boa tarde, time!   
Nesse segundo projeto eu tinha o objetivo de fazer uma página resposiva para 3 tamanhos de telas.  
Criei uma página web de um festival musical "Code in Rio" versão barata do Rock in Rio hehe, com cabeçalho, menu, banner, uma sessão de "deixe sua mensagem" e rodapé.

Meu maior desafio foi manipular o botão da tela menor com JavaScript, fiquei muito feliz quando consegui, e aprendi mais sobre NodeList e o comportamento desse elemento como um array de elementos.